Sistemas Operacionais

Rodrigo Rubira Branco
rodrigo@kernelhacking.com
rodrigo@fgp.com.br

Chamadas ao Sistema (modo usuario)

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>


main(){
        if  ( setuid(1001) )   {
                        perror("\n Mudando de usuario\n");
                        exit(-1);
        }
        printf("\n UserID: %d\n",getuid());
        if ( chdir("/teste") )  {
                        perror("\n Mudando para o diretorio /teste\n");
                        exit(-1);
        }
        printf("\n Tive permissoes\n");
}
```

Chamadas ao Sistema (modo usuario)

```
#include <sys/syscall.h>


/* SYS_exit = NR_exit = 1 (definido em
/usr/include/asm-i386/unistd.h */

#define sys_mycall(x) syscall(SYS_exit,x);

main()
{

    sys_mycall(10);

}
```

Chamadas ao Sistema (modo usuario)

```
execve("./syscall", ["./syscall"], [/* 19 vars */]) = 0
uname({sys="Linux", node="notedell", ...}) = 0
brk(0)                                  = 0x8049600
```

▪▪▪

```
munmap(0x40017000, 82007)               = 0
_exit(10)                               = ?
```

FIM! Será mesmo?

DÚVIDAS?!?

Rodrigo Rubira Branco
rodrigo@kernelhacking.com